

Das moderne
Ausbildungsprogramm
zum IBM i
Softwareentwickler.

- Für Azubis, Studenten und Quereinsteiger, die von Grund auf die RPG-Programmierung erlernen möchten und für Unternehmen, die den Generationswechsel bestmöglich meistern wollen.

Junge und neue Mitarbeiter sollen und möchten schnellstmöglich das notwendige Handwerkszeug erlernen, um produktiv auf IBM i entwickeln zu können. Doch häufig fehlt den erfahrenen Kollegen die Zeit, um die Nachwuchskräfte selbst zu schulen und anzuweisen. Damit der Einstieg dennoch optimal gelingt, lohnt es sich, auf Unterstützung durch Schulungspartner zu setzen. In der iCademy® werden die Teilnehmer in kleinen Gruppen durch fachlich exzellente Trainer zu IBM i Softwareentwicklern ausgebildet.

- Unsere Kursmodelle:

Intensiv.
Effektiv.
Produktiv.

- sechs 5-tägige Schulungen alle 4-6 Wochen zu theoretischen und fachlichen Grundlagen
- inklusive Vertiefungseinheiten und Übungen
- Teilnahme nach Wahl des Kunden vor Ort oder online

Gesamtpreis je Teilnehmer: 9.500,- €

■ Die Kursinhalte im Überblick

Kurs 1

Grundlagen der Programmierung auf IBM i

- Einstieg und Rückblick in die Geschichte von IBM i
- Erste Kontaktaufnahme und praktische Übungen auf der IBM i
- Objekte und Befehle
- Bibliotheken, Quelldateien, Quelltypen
- Der PDM und SEU
- Datenbankgrundlagen: PFs und LFs
- Bibliothekslisten
- Grundlagen der Programmierung in RPG
- Datenbankdesign / Referenzierungen
- Datenbankzugriffe via Keylisten / die wichtigsten Zugriffsfunktionen (CRUD)
- Grundlagen Bildschirmprogrammierung
- Primitivdatentypen, komplexe Datentypen, dynamische Datentypen

Kurs 2

Programmierwerkzeuge

- RDi
 - Installation
 - Einführung
 - Source Editor
 - Prüfen und Umwandeln
 - Der integrierte Debugger
 - Screen Designer / Report Designer
 - Anwendungsdiagramme
 - Arbeiten mit iProjekten
- Versionskontrollsysteme im Beispiel: RTC

Kurs 3

Anwendungs- und Datenbankdesign

- Datenbankdesign für eine neue Anwendung
- Datenzugriffsprogramme
- Bildschirmdateien mit Subfiles
- Strukturierte Programmierung: Verwendung von Subroutinen
- Strukturierte Programmierung: Verwendung von Systemroutinen und Copystrecken
- Programmierrichtlinien
- Subfileprüfung
- Arbeiten mit DDS-Fenstern und OVERLAYS
- Recordlocking und Recordpositionierung

■ Die Kursinhalte im Überblick

Kurs 4 SQL-Zugriffe und Drucken

- Vertiefung: Datensatzupdate und Plausibilitäten
- Interaktive Programme zur Datenverwaltung: Deaktivierung und Reaktivierung von Datensätzen
- Interaktive Programme zur Datenverwaltung: Suche nach Datensätzen, Filtern von Daten
- Gestaltung von Druckdateien und Reports
- Programmierung von Reports
- Arbeiten mit Build-In Functions
- Drucksteuerung und Druckkonfiguration
- Parameterhandling im RPG & CL
- Arbeiten mit Join Logical Files

Kurs 5 Prozeduren und Parametrisierung

- DDL vs. DDS: DB Konzepte mit modernster Technik
- DB Logik vs. Programmlogik – wo sind die Vorteile?
- Einführung in das ILE Konzept – Serviceprogramme vs. COPY Files
- Einführung in das ILE Konzept – DTAARA vs. globale Aktivierungsgruppe
- Verwendung von ESQL anstatt nativer Zugriffe – Best Practices, was ist zu beachten?
- Optimierung, Wartung und Weiterentwicklung von gewachsenen Programmen

Kurs 6 Anwendungsarchitektur und ILE Konzepte

- ILE Konzepte
- Module und Serviceprogramme
- Bindersprache, Binderprozess und Binderverzeichnisse
- Aktivierungsgruppen und gemeinsamer Speicher
- Fehler-Handling
- Abschlussprüfung mit Zertifikat „Softwareentwickler auf IBM i (iCademy certified)“



Die iCademy der PKS war für mich als RPG-Neuling eine ideale Chance das nötige Rüstzeug (von den Basics bis hin zu modernen Konzepten) für den Einstieg in die RPG-Entwicklung zu erlernen. Der Trainer hat den Kursinhalt sowohl auf Teilnehmer mit Programmiervorkenntnissen wie mich als auch auf komplette Neulinge optimal abgestimmt. Ich empfehle den Kurs allen Unternehmen, die den Generationenwechsel nicht verpassen möchten.



Christoph Finster
System & Network Management
AVUS worldwide claims service GmbH & Co.KG